**在WN32中同步机制主要有以下几种：**

（1）临界区（Critical section）

（2）信号量（semaphore）

（3）互斥量（mutex）

（4）事件（Event）

**用户模式下的方法有**

原子操作，临界区（Critical section），通过对多线程的串行化来访问公共资源或一段代码，速度快，适合控制数据访问。

**内核模式下的方法有**

1、互斥量：为协调共同对一个共享资源的单独访问而设计。

2、信号量·：为控制一个具有有限数量用户资源而设计。

3、事件：用来通知线程有一些事件已发生，从而启动后继任务的开始。